

# Python Avanzato

Agosto 2006



## Namespace

- Visibilita' delle variabili

## Moduli

- File che contengono definizioni e istruzioni

## Package

- Organizzare lo spazio dei nomi

## Istruzioni speciali

- Alcune istruzioni speciali



Venezia Free Software

Loris Michielutti, Users Group  
Loris Michielutti





### Accesso dinamico al nome delle variabili

- I namespace in python sono implementati tramite i dizionari  
in altre parole tutti i nomi di variabili o funzioni sono memorizzati in tali strutture

### Visibilita'

- Esistono dizionari per le variabili locali `locals()`, `vars(x)` e per quelle globali `globals()`  
vengono usati a seconda del contesto in cui ci troviamo

Es:

```
a = 1;    b = 5           # il dizionario locale avra' il contenuto seguente:  
{'a' : 1 , 'b' : 5, ...}  
>> print locals()['a']  # ci restituisce  
>> 1
```

- `vars(x)` si comporta come `locals` in assenza di parametri mentre con il parametro  
ispeziona il dizionario dell'argomento passato
- Python all'atto dell'assegnazione crea la variabile se non esiste nel dizionario locale!  
Se si vuol usare una variabile esterna bisogna dichiararla globale

def prova:

```
    global a           # dichiaro che la variabile a e' definita esterna alla funzione  
    a = 10           # assegna 10 alla variabile che si trova da qualche altra parte
```



- Quando i programmi si fanno complessi e' opportuno suddividere le definizioni di funzioni e variabili in piu' files in modo ordinato per tipologia.
- Questi files prendono il nome di moduli e hanno estensione `.py` questi possono contenere anche delle istruzioni che serviranno a inizializzare le variabili quando il modulo e' richiamato la prima volta.

### Ricerca

- Quando un modulo e' importato l'interprete segue un percorso di ricerca ben definito:
  - Directory corrente (`.`)
  - nella lista specificata dalla variabile d'ambiente `PYTHONPATH`
  - nel percorso predefinito dall'istallazione (es: `/usr/local/bin/python`)

### Compilazione

- Un'accelerazione rilevante dei tempi si ottiene quando si richiama un modulo gia' compilato. Questo si compila la prima volta che si richiama e viene generato un file con stesso nome ma con estensione `.pyc`
- Se si vuol ottimizzare la compilazione si puo' usare da linea di comando
  - `python -O nomeModulo.py`  
questo genera un file ottimizzato con estensione `.pyo` eliminando le eventuali istruzioni di `assert` usate per il debug

# Packages



### Organizzare i nomi

- Il package e' un metodo per organizzare i moduli in modo strutturato

### Directory

- E' il nostro Contenitore principale dove inseriremo il file `__init__.py` responsabile della descrizione della struttura.

Questo serve ad evitare che nomi di Directory si sovrappongono a nomi di moduli reali !

### esempio di un Package con File system gerarchico:

```
Sound/                                     # contenitore principale
  __init__.py                             # inizializza il package sound
  Formats/
    __init__.py                           # inizializza il package formats
    wavRead.py
    wavWrite.py
  Effects/
    __init__.py                           # inizializza il package effects
    echo.py
    surround.py
```

- Nel caso piu' semplice `__init__.py` puo' essere un file vuoto  
altre volte puo' contenere istruzioni di ogni genere (es: **inizializzazione dei packages**)

# Packages



### Import dei package

- I moduli dei package vengono importati come dei moduli normali solo che i packages vengono richiamati separandoli con dei punti.

### esempio:

```
import Sound.Effects.surround          # carico il modulo surround
```

- un modo alternativo

```
from Sound.Effects import surround     # carico il modulo surround senza prefisso del  
# del package
```

- attenzione !!!

```
from Sound.Effects import *           # idealmente dovrebbe caricare tutti i  
sottomoduli presenti nel package
```

- questa istruzione non funziona molto bene in tutte le piattaforme si demanda all'autore di definire e mantenere la lista aggiornata dei moduli da caricare con l'istruzione:

```
__all__ = ["echo", "surround"]
```

da inserire nel file

```
__init__.py
```

# Special Istructions



### exec

- Si usa per eseguire dinamicamente istruzioni python memorizzate in stringhe o files

```
exec 'print "Ciao mondo!"'
```

### eval

- Si usa per valutare espressioni memorizzate in una stringa

```
eval ("2*3")
```

### assert

- Si usa per asserire o imporre che qualcosa sia vero

```
miaLista = ["ciao"]
```

```
assert len(miaLista) >= 1
```

quando qualcuno rimuove l'ultimo elemento dalla lista viene sollevata una eccezione di AssertionError

### repr

- Si usa per ottenere una stringa rappresentativa dell'oggetto

```
i = ["elemento"]
```

```
repr (i)
```

torna la stringa "[ 'elemento' ]"