

Licenze

Brevetti

Copyright

Copyleft.

Il mio intervento tratterà di

- Concetto di diritto d'autore
- Concetto di brevetto
- Definizione di licenza
- Cos'è il codice sorgente
- Definizione di free software
- Le licenze software in pratica

In breve

- **Diritto d'autore (copyright)**
diritto innato, tutelato anche da leggi
- **Brevetto (patent)**
monopolio legale, tutelato solo da leggi
- **Licenza (license)**
Contratto tutelato solo da leggi

Il diritto d'autore o copyright

Il diritto d'autore è un diritto innato.

L'autore dell'opera possiede tutti i diritti per il semplice fatto di esserne l'autore. Può cedere alcuni o tutti i diritti a terzi con un patto esplicito (tipo una licenza software).

Un autore può tutelare la sua opera anche se ha ceduto i diritti di riproduzione. Può esigere che l'opera resti integra, o che non subisca modificazioni.

Il concetto di brevetto

Il brevetto è uno strumento nato per stimolare lo sviluppo della scienza e delle arti utili.

Il brevetto è il monopolio legale su soluzioni originali a problemi tecnici per un tempo determinato di circa vent'anni.

Questo dovrebbe permettere all'inventore di godere della soluzione originale da lui trovata, e agli altri ricercatori di conoscere questa soluzione, senza fermare il progresso.

Definizione di licenza

La licenza è il contratto che intercorre tra chi possiede il copyright di un programma e l'utente di questo.

Chi scrive un programma è libero di imporre i vincoli che vuole all'utilizzo, alla distribuzione e alla modifica del risultato del proprio lavoro.

Normalmente, l'utente medio di GNU/Linux, non si pone il problema delle licenze, gli basta sapere che può essere utilizzato, copiato e distribuito liberamente, in base a quanto stabilito dalla licenza GNU/GPL.

Cos'è il codice sorgente

Il codice sorgente è quella parte della programmazione che si esprime in un linguaggio comprensibile anche ad un umano, e quindi scrivibile e modificabile da persone.

I computer comunicano tra di loro ed anche all'interno di se stessi con dei **codici binari**, quindi serie di '1' e di '0'. Per semplificare la vita di chi deve programmare, si sono creati centinaia di linguaggi diversi che stanno tra il linguaggio parlato umano e il linguaggio binario dei computer.

I programmi che normalmente usiamo sono delle sequenze di comandi che il computer capisce ed esegue, e si chiamano **eseguibili**. Sono ottenuti tramite dei **compilatori**, che prendono il codice sorgente scritto in un determinato linguaggio e lo trasformano in codice eseguibile per il computer.

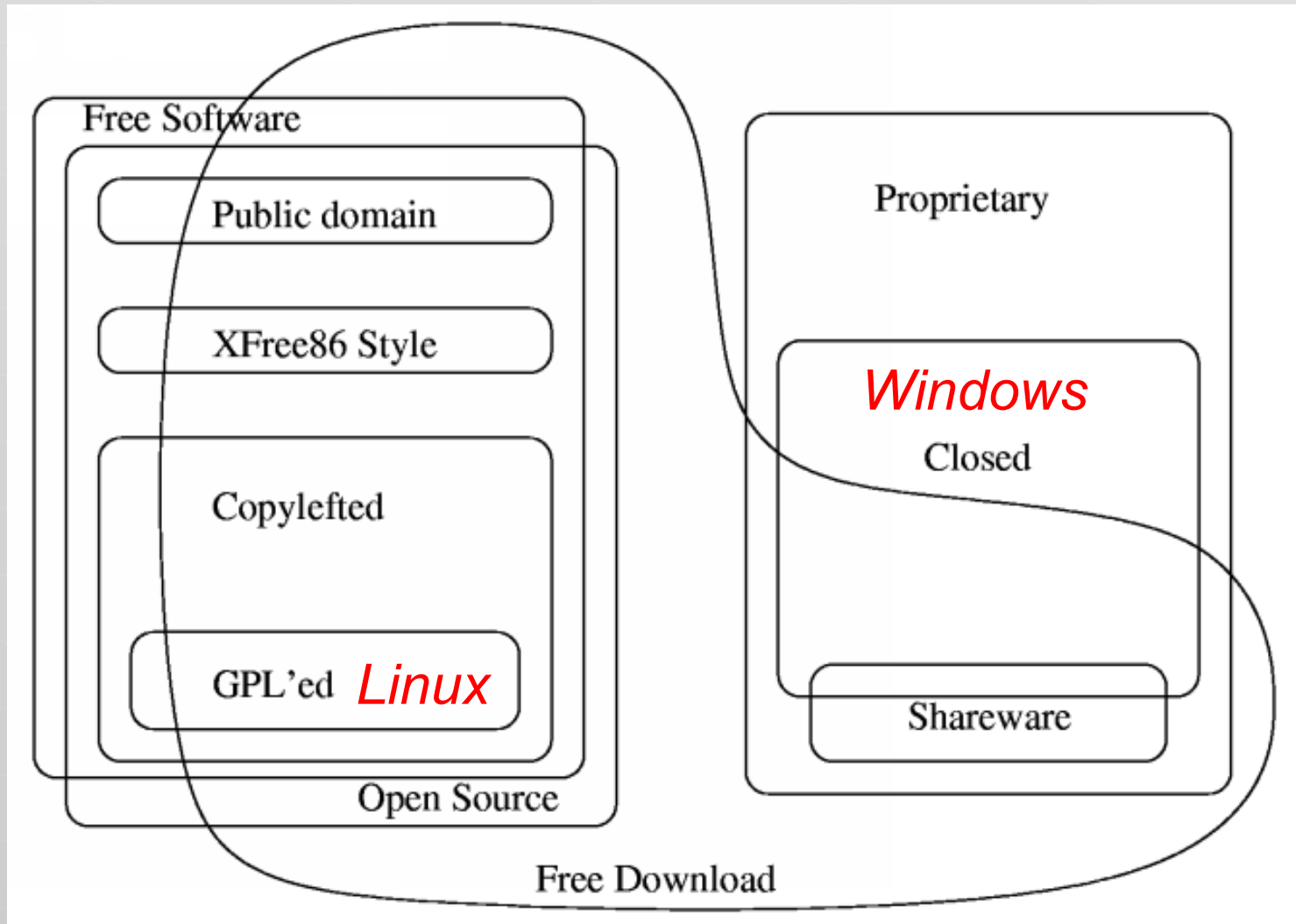
Definizione di Free software

Ci sono 4 libertà fondamentali da rispettare nella licenza di un software per essere considerato free software:

- 0) libertà di **eseguire** il programma per qualsiasi scopo
- 1) libertà di **studiare** il programma (sorgente)
- 2) libertà di **ridistribuire** il programma
- 3) libertà di **modificare** il programma e ridistribuirlo (sorgente)

Notare che non c'è nessun riferimento o restrizione **economica** alla commercializzazione del software libero.

Grafico delle licenze software



Voi lo fareste?

- Comprereste un CD musicale se sulla copertina ci fosse scritto che non potete ascoltarlo in nessun altro apparecchio oltre al primo dove lo inserirete? Oppure se vi vietassero di fischiettare il motivetto sotto la doccia?
- Comprereste un'automobile se la casa costruttrice vi chiedesse il permesso di raccogliere tutti i dati riguardanti quella vettura (strade percorse, musica ascoltata all'interno, limiti di velocità?) Oppure se vi chiedessero di montare un dispositivo che vi obblighi a rispettare TUTTE le regole del codice della strada?.
- Prendereste in affitto una casa senza avere il diritto ad un *pacifico godimento*, ossia se il padrone di casa pretendesse di andare e venire dalla sua casa quando e come vuole, girare in giardino, entrare in garage, et cetera?

Vediamo se riusciamo a trovare cose del genere nel software.

Le licenze più comuni

- GNU General Public License (GNU/GPL)
- Berkeley Software Distribution License (BSD)
- GNU Lesser General Public License (GNU/LGPL)
- Common Public License (CPL License)
- End User License Agreement (EULA License)
- Creative Commons (CC License)

GNU GPL General Public License

Lo spirito di questa licenza è quello di concedere la massima libertà nell'utilizzo, copia e distribuzione del software, garantendo anche la disponibilità dei sorgenti e la possibilità di modificarli a tutti gli utenti.

Usa il concetto legale del copyright, rovesciandone gli effetti. Infatti sfrutta le leggi che proteggono il copyright non per mantenere tutti i diritti all'autore, ma per obbligare l'utente a dare gli stessi diritti a tutti coloro vogliano usare quel software.

NON offre nessuna garanzia.

BSD Berkeley Software Distribution License

Lo spirito di questa licenza è lo stesso della GNU-GPL, cioè quello di concedere la massima libertà nell'utilizzo, copia e distribuzione del software, garantendo anche la disponibilità dei sorgenti e la possibilità di modificarli.

Diversamente dalla GPL, non obbliga a ridistribuire i sorgenti e le modifiche fatte dagli utenti; infatti parecchio codice BSD è presente in sistemi operativi proprietari.

NON offre nessuna garanzia.

GNU LGPL Lesser General Public License

Lo spirito di questa licenza è analogo a quello della GNU-GPL con qualche differenza motivata dal fatto che si può voler concedere maggiori opportunità di diffusione delle librerie senza pretendere che il software che le utilizza diventi automaticamente un lavoro derivato e quindi soggetto alla licenza GNU. In questo senso, una libreria rilasciata con una licenza GNU-LGPL può essere utilizzata anche da un prodotto software commerciale, mentre una rilasciata con una licenza GNU-GPL no.
NON offre nessuna garanzia.

EULA License (WinXP-PRO) - 1

- Si è OBBLIGATI alla restituzione del prodotto nel caso non lo si voglia usare.
- La licenza non permette di installare il prodotto su due computer, anche se si dimostra che se ne usa uno alla volta.
- Non si permette di collegare più di altri dieci computer o dispositivi elettronici al computer con questo sistema operativo
- Se si accede al sistema operativo da remoto tramite prodotti di terze parti, bisogna pagare un'altra licenza.
- Si autorizza Microsoft di raccogliere, archiviare, divulgare a terzi tutte le informazioni tecniche raccolte con qualsiasi mezzo
- Si autorizza Microsoft di leggere le versioni dei programmi installati sulla macchina, ed aggiornarli senza preavviso né notifica.

EULA License (WinXP-PRO) - 2

- Si autorizza Microsoft ad installare dei componenti di sistema che possono impedire all'utente di spostare, copiare, visualizzare, archiviare e fare backup di contenuti audio o video.
- Si accetta di sottostare anche alle leggi statunitensi dell'Export Administration Regulation, anche se viene usato in Angola.
- Microsoft offre garanzia solo per i primi 90 giorni, anche se nel paese si vendita la legislazione è diversa. Eventuali installazioni di patch, aggiornamenti o altro da parte di Microsoft NON estendono la garanzia.
- La garanzia decade se il malfunzionamento è dovuto a un virus.

Le licenze Creative Commons

Le diapositive che seguono sono state scaricate legalmente direttamente dal sito:

<http://www.creativecommons.org/>

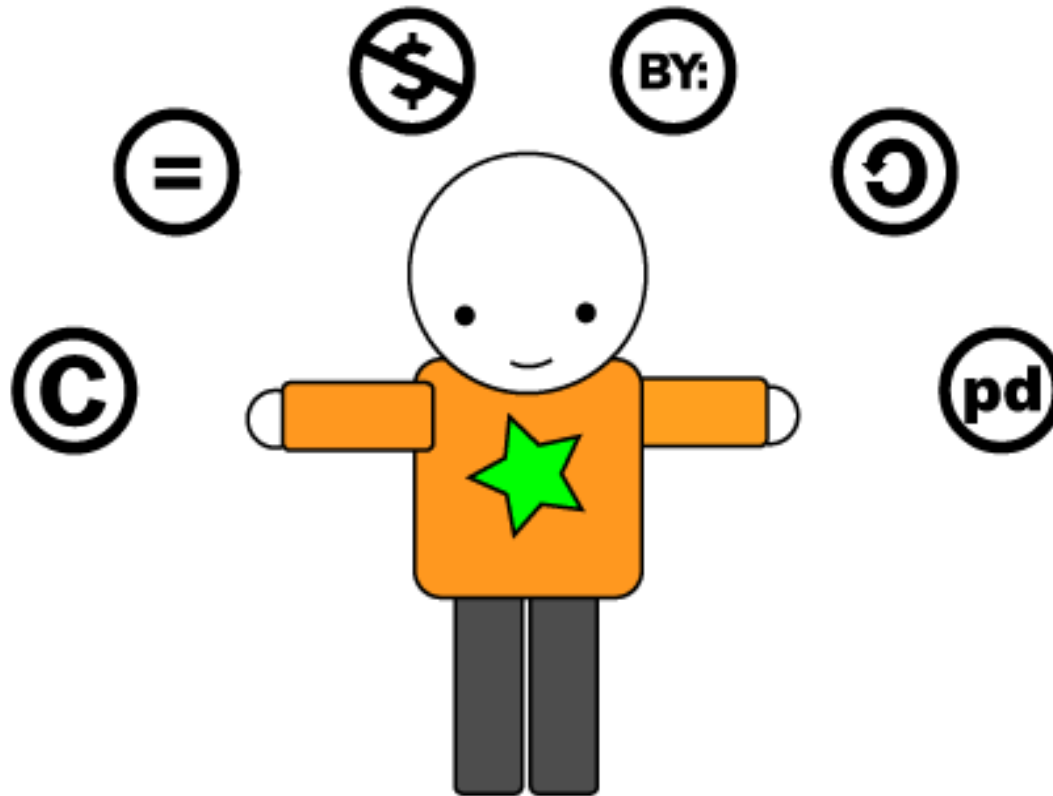
e possono essere usate, modificate, pubblicate, senza chiedere nulla al detentore del copyright (ossia l'autore stesso)

Lo stesso vale per queste diapositive, che troverete scaricabili dal sito:

<http://www.velug.it/>

Le licenze Creative Commons

CREATIVE COMMONS WANTS TO HELP DEFINE THE SPECTRUM OF POSSIBILITIES BETWEEN FULL COPYRIGHT -- ALL RIGHTS RESERVED -- AND THE PUBLIC DOMAIN -- NO RIGHTS RESERVED. OUR LICENSES HELP YOU RETAIN YOUR COPYRIGHT WHILE ALLOWING CERTAIN USES OF YOUR WORK. THEY HELP YOU OFFER YOUR CREATIVE WORK WITH SOME RIGHTS RESERVED.



Domande ?

Se ci sono domande sono a Vostra disposizione.
Sentitevi liberi di scrivermi personalmente, all'indirizzo

ma1a@velug.it

Link utili:

[comparing_the_gpl_to_eula.pdf](#)

<http://www.creativecommons.org/>